onClick=(aqi vai uma funcao)

useState é para ter uma variavel flexivel, mas vai ser const no inicio

se tiver useState ter use client

EXERCICIO 1: DUVIDAS

**pq do zero?**

  const [contador, setContador] = useState(0)

se colocar let não funciona, por isso o const de constante

typescript so aceita if else ternário

o recebe é assim no if else do typescript

 if (contador < 0) {

            setContador(0)

        }

setContador recebe 0

EXERCICIO 2: DUVIDAS

**Por que usar o useState aqui?**

**Dicas do GPT:**

 O useState pode começar com **qualquer valor** que você quiser, não só zero.

 Se texto for booleano, true ou false fazem sentido.

 Se quiser armazenar texto, inicialize com string: useState('') ou useState('Algum texto').

Os exercícios prontos estão no meu celular, fotos, disseram que o exercicio 5 é igual aquele dos bottons que fizemos, o exercício 6 é igual o 1 e o 2

**JAVASCRIPT DA ESTRUTURA TERNARIA COMO FUNCIONA:**

let idade = 20;  
let mensagem = idade >= 18 ? "Maior de idade" : "Menor de idade";  
console.log(mensagem); // Saída: Maior de idade

front-end para back-end, dá para separar e ter essa comunicação, mas para evitar que os dados sejam interceptados, cria-se a api para segurança, como o back end é ligado ao banco de dados é possível alguém ter acesso a esses dados nessa comunicação

front >< api >< back

a requisição que é feita entre eles é http, exemplo: get, set, na vida real não usamos as 5 tipos de requisição, quase tudo usa o tipo post

TIPOS: GET, POST, PUT, DELETE, PATCH

O tipo de dado que é comunicado entre eles, o trafego é feito em .json

Quando alguém faz um login, é gerado um token, esse token é validado ali na API